

「2024년 대구콘텐츠코리아랩」 주니어 콘텐츠 창업 캠프 참가자 모집 공고

(재)대구디지털혁신진흥원에서는 우수 콘텐츠 발굴 및 주니어 창업 역량 강화를 목적으로 「2024년 대구콘텐츠코리아랩 주니어 콘텐츠 창업 캠프」 참가자를 다음과 같이 모집 하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2024. 8.

(재)대구디지털혁신진흥원장

1. 사업 목적

- 주니어 창업 역량 강화 및 창업 체험 기회 제공을 통한 창업 분위기 확산
- 성장가능성을 가진 창업 인재 및 우수 콘텐츠 발굴

2. 개 요

- 사 업 명: 2024년 대구콘텐츠코리아랩 주니어 콘텐츠 창업 캠프
- 운영일시: 2024. 10. 18.(금) ~ 19.(토) 무박 2일
- 운영장소: 대구콘텐츠코리아랩 9층 메인랩
- 참가대상: 대구지역 콘텐츠 창업 아이디어가 있는 자(만16세 ~ 만19세)
- 참가규모: 10팀(명) 내외(팀별 대표자 포함 최대 4인 이내)
- 참가조건: (수상팀) 대구콘텐츠코리아랩 후속 지원 프로그램 참여 가능한 자(팀)
- 주요내용: 창업 캠프 프로그램 참가(특강, 멘토링, 네트워킹 등)
- 시상규모: 총 7개팀(명) 내외 / 상금 1,000만원 내외
- 모집기간: 2024. 8. 30.(금) ~ 9. 30.(월) 13:00까지
- 모집방법: 온라인 플랫폼(구글)폼을 활용한 신청서 접수

3. 세부내용

○ 모집 세부내용

구 분	세 부 내 용	
참가대상	<div>• 공고일 기준 대구지역 콘텐츠 창업 아이디어가 있는 자(팀)(만 16세 ~ 만 19세)</div> <div>- 팀의 경우 대표자 포함 최대 4인 내외 구성, 개인 1인 신청 가능</div> <div>- 2004.8.31.이후 출생 ~ 2008.8.30.이전 출생(https://www.youth.go.kr/m/agritem/agritemLstFormmp 조회 가능)</div> <div>※ 팀원 모두 대구지역 만 16세 ~ 만 19세 해당되어야 함(대구시 거주 또는 대구시 학교 재학/휴학)</div> <div>※ 동일 고등학교에서 여러 팀 참가 가능, 2개 이상의 고등학교 혼합 팀 구성 가능</div>	
	구 분	세부내용
	가점대상	<div>- 시제품 보유 참가자</div> <div>- 비즈니스 경험 여부(경제적 활동을 위한 사업 일체, 물품 및 서비스 제공 경험 등)</div>
	제외대상	<div>- 공고일 기준 동일 콘텐츠로 사업자등록을 한 자</div> <div>- 타 공모전, 타 대회에서 수상한 아이디어, 저작권 침해 콘텐츠 등</div> <div>- 타인의 창작물을 도용한 콘텐츠</div> <div>- AI 프로그램으로 모든 콘텐츠를 제작한 경우 등</div>
참가규모	<div>• 창의적인 콘텐츠 창업 아이디어가 있는 10팀 내외 캠프 참가</div> <div>※ 참가규모 1배수 미만 접수시 서면평가 제외 또는 공고 연장 할 수 있음</div>	
참가분야	<div>• 콘텐츠 전 분야</div> <div>※ 문화산업진흥기본법 제 2조에 따른 문화산업분야로 만화, 캐릭터, 애니메이션, 음악, 게임, 영상, 실감 콘텐츠, 지식정보, 콘텐츠 솔루션 등</div>	
참가혜택	대 상	참가혜택
	참가자전원	<div>- 교육, 멘토링, 특강, 네트워킹 등 창업 캠프 참가 지원</div> <div>- 참가 수수료 발급</div> <div>- 기념품 지급</div>
	수상팀(7개팀 내외)	<div>- 후속지원프로그램 참가 후 시상금 지급</div>
	수상팀 외(3개팀 내외)	<div>- 소정의 상품 지급</div>
접수방법	<div>• 온라인 플랫폼(구글)폼을 활용한 신청서 접수</div>	
선정절차	<div>• 신청접수 → 1차 서면평가(참가 10팀내외 선정) → 창업캠프 참가</div> <div>→ 창업캠프 현장 발표평가를 통해 최종 수상자 선정</div> <div>※ 프로그램 참가 선정 시, 접수일 기준 미성년의 경우 법정대리인 동의서 등 추가 제출 요청 할 수 있음</div>	

○ 프로그램 일정표(안)

일시			주요내용	비고
1일차	~13:00	-	• 참가자 등록 및 현장 집결	사회자
	13:00~13:10	10'	• 개회식 및 인사말씀	-
	13:10~13:30	20'	• 오리엔테이션(전체 교육 일정 안내 및 주의사항 등)	운영사
	13:30~14:10	40'	• (교육형) 스타트업과 콘텐츠 창업 트렌드의 이해 - 콘텐츠 창업의 다양한 분야 탐구 (디지털, 엔터테인먼트, 교육, 문화콘텐츠 등)	외부강사
	14:10~14:30	20'	• 쉬는시간	-
	14:30~15:10	40'	• (교육형) 창업가 마인드셋 교육 - 기업가정신과 도전 창업 성공사례, 유니콘 기업 소개 등	외부강사
	15:10~17:00	110'	• (실습형) 사업계획서 및 발표자료 작성 - 사업계획서 작성법, 비즈니스 모델 구축법 등 - 제품/서비스의 차별화 전략 - 타겟에 따른 포지셔닝, 페르소나 분석, 수익구조 분석	외부강사
	17:00~18:00	60'	• (체험형) 모의 창업 시뮬레이션 게임 - 가상 시장 상황 형성 게임을 통해 창업가가 되어 기업 활동을 체험할 수 있는 게임 진행	외부강사
2일차	10:00~12:30	150'	• (멘토링) 분야별 맞춤형 멘토링 및 발표자료 추가 작성 - 분야별 맞춤형 멘토링을 통한 방향 제시 및 고도화 - 아이디어 개발 / 콘텐츠 고도화 구분 지원	외부멘토
	12:30~13:30	60'	• 점심시간	-
	13:30~14:50	80'	• 모의 IR 경진대회 - 팀별 5분 발표, 5분 질의응답, 평가	창업팀 /외부평가위원
	14:50~15:30	40'	• (강의형) 콘텐츠 선배 스타트업 특강 - 콘텐츠 창업자가 보는 콘텐츠 산업의 미래 - 콘텐츠 기획/제품/서비스의 런칭까지 창업 히스토리	선배기업
	15:30~16:00	30'	• 최종 심사 및 시상 - 우수팀 시상, 향후 후속지원 이후 시상금 지급 예정	운영사, 주관기관

※ 선정대상 분야 및 결과에 따라 세부 프로그램 확정하여 운영 예정, 세부내용 변경 될 수 있음

※ 최종 선발팀 대상 추후 행사내용 및 집결지 등 개별 안내 예정

4. 선정방법

○ 추진일정

구 분	2024년 대구콘텐츠코리아랩 주니어 창업 캠프	일 정
신청접수	온라인(구글폼) 신청서 접수	~24. 9. 30.(월)
↓		
선정평가	평가위원 서면평가를 통해 창업캠프 참가 10팀 내외 선정	10. 1주차
↓		
창업캠프	창업 캠프 운영(현장 발표심사를 통한 최종 수상자 선정)	10. 18. ~ 19.
↓		
후속지원프로그램	수상자 7팀 내외 후속지원 프로그램 참여	24. 10. ~11.
↓		
시상금 지급	후속지원 프로그램 참여 이후 시상금 지급	24. 12월 중

※ 일정 및 세부사항은 변경 될 수 있음

○ 평가 및 선정

- 선정절차

서면평가	→	창업캠프 참가	→	현장 발표평가
·평가항목에 따른 서면평가		·창업캠프 현장 참가		·창업캠프 모의 IR경진대회
24. 10월 1주차		24. 10. 18. ~ 24. 10. 19.		24. 10. 18. ~ 24. 10. 19.
모집 접수 팀		서면평가 선정 10개팀내외		참가 10팀 중 7팀 내외 수상

※ 일정 및 세부사항은 변경 될 수 있음

- 선정절차 세부내용

구 분	세 부 내 용
선정평가	<ul style="list-style-type: none"> · 신청 제출서류 기반 서면평가 · 평가항목 기준 과제내용, 수행역량 등 평가 진행 ※ 접수규모 및 사정에 따라 서면평가 방식은 변경 될 수 있음

- 선정방법 : 신청접수 완료 후 서면평가를 통해 선정

- 산업계, 학계, 유관기관 등 전문가로 구성된 3인 내외의 평가위원회 구성
- 서면평가는 평가기준에 의거하여 산술평균 70점 이상을 합격대상으로 하며, 고득점자 순으로 참가규모 내 선정 예정
- 서류 불충분, 선정 포기 등 선정기준 미달 또는 포기시 차순위선정자 선정

- 평가 절차 및 기준, 일정 등 선정방법은 추진 상황에 따라 변동 될 수 있음
- 선정기준 : 평가위원 종합점수(평균) 70점 이상인 참가자 중 고득점 순으로 선정(소수점 둘째자리까지 선정)
 ※ 종합점수(평균) 70점 미만인 참가자의 경우 탈락
- 선정평가 항목(안)

평 가 항 목	평 가 내 용	배 점
참여 의지 및 역량(25점)	- 창업 캠프 참여 의지 및 팀 역량	25
창업 아이디어의 우수성(40점)	- 콘텐츠 창업 아이디어의 독창성 및 창의성 - 타 콘텐츠와의 차별성 및 시장경쟁력	40
콘텐츠 창업 전략의 구체성(20점)	- 목표시장 및 분석의 구체성 - 아이디어의 결과물의 현실가능성 및 사업화 가능성	20
기대효과 및 성장가능성(15점)	- 기대효과 및 성장 발전 가능성	15
가산점(5점)	- 시제품 보유 여부 - 비즈니스 경험 여부(경제적 활동을 위한 사업 일체, 물품 및 서비스 제공 경험 등)	5
합 계		105

※ 평가내용은 참고용으로 내부사정에 따라 변경될 수 있음

※ 동점자 발생 시 창업 아이디어의 우수성(1순위), 참여 의지 및 역량(2순위) 순으로 고득점자 선발

5. 접수기간 및 방법

○ 접수기간: **2024. 8. 30.(금) ~ 9. 30.(월) 13:00까지** ※ 마감시간 이후 제출시 접수 불가

○ 접수방법: 온라인 플랫폼(구글)폼을 활용한 신청서 접수

(<https://forms.gle/w56eD7ZgCf1chrqDA>)

※ 선정 이후 동의서 등 추가 서류를 요청 할 수 있음

※ 구글폼의 개인정보동의서 다운이 어려운 경우 붙임2의 양식 다운받아 서명 후 첨부

○ 문의처

문 의 처	☎ 053-215-4912 / dip5925@dip.or.kr ☎ 02-3152-6916 / dgckl.cntt@gmail.com
기타사항	- 제출 내용은 임의로 추가 또는 보완 불가, 일체의 서류는 반환되지 않음 - 접수기한 준수 및 초과 시 접수 불가

6. 유의사항

- 팀 단위로 참가할 경우, 신청서상 대표자를 기재하고, 대표자의 행위는 해당 팀 참가자 전원에게 대한 효력을 가짐
- 신청자가 미성년인 경우, 신청서에 법적대리인 자필서명이 필요하며 신청서 제출 시 법적대리인의 연락처를 함께 기재하여야 함
- 미성년의 경우 선정되어 캠프 참가하거나 시상금 지급시 법정대리인 동의서 등 추가 서류 제출이 있을 수 있음
- 시상금 지급을 위해 수상자의 개인정보(통장, 신분증, 등본 등)를 요청 할 수 있음
- 팀 수상의 경우 대표자 1인에게 시상금을 지급 함(수상 후 상금 배분의 문제는 공동 참가한 팀원들 간의 사항으로 진흥원의 관여와 책임은 없음)
- 참가자들의 점수와 순위, 평가의견 등은 비공개로 원칙으로 함
- 타 공모전, 타 대회에서 수상한 아이디어, 기상용화 된 아이디어 및 제품, 타인의 창작물을 도용한 콘텐츠(지식재산권 침해의 경우)는 선정에서 제외하며 수상 이후에라도 수상 취소와 함께 상금은 환수 조치함
- 수상 후에라도 참가 제한 사실이 확인되었을 경우 선정 취소 및 시상금 전액을 반환 조치함
- 수상금은 세금 공제 후 지급됨
- 신청 콘텐츠는 초상권, 지적재산권, 대여권 등 이용에 법적인 문제가 없어야 하며, 법적인 문제가 발생 시 모든 민, 형사상의 법적인 책임과 비용의 부담은 신청자에게 있으며, 주최 측은 어떠한 법적인 책임을 지지 않음
- 해당 콘텐츠의 저작권은 참가자에게 있으나, 주최 측은 수상작에 한해 홈페이지 공개, 전시, 홍보, 교육자료 등의 비영리 목적으로 활용할 수 있음
- 해당 프로그램 참가 영상 및 사진은 홍보자료로 사용될 수 있음
- 저작권 침해 등 법적인 문제 발생시 모든 피해에 대한 책임은 참가자 본인에게 있음
- 수상팀(팀별 1인 이상) 대구콘텐츠코리아랩 후속 지원 프로그램에 필수로 참여하여야 하며, 참여 이후 수상금이 지급되고 참가가 불가능할 시 수상이 취소됨
- 상기 공고내용은 진흥원 사정에 의해 일부 변경 될 수 있고, 신청자 미달 또는 참가팀 선정 시 적격자가 없는 경우 추가 모집 공고 할 수 있음

- 본 공모의 안내사항 미숙지로 인하여 발생하는 불이익은 모두 참가자의 책임임
- 프로그램 참가를 위한 보험 가입을 위해 개인정보를 제공 받을 수 있음
- 기타 공고문에 명시되지 않은 사항은 대구디지털혁신진흥원 규정에 따름
- 상기 공고내용은 사정에 의해 일부 변경될 수 있음. 끝.